Baltic Game Industry — Empowering a Booster for Regional Development

bgi Baltic Game Industry

Partnerid:

Projektiga on seotud 22 organisatsiooni: Saksamaalt, Taanist, Eestist, Soomest, Lätist, Leedust, Poolast ja Rootsist.

Kestvus:
oktoober 2017 – september 2020

Kogueelarve:
3,5 mln €

sh. Euroopa Regionaalarengu Fondi toetus:
2,75 mln €

TARTU TEADUSPARK
25 aastat ettevõtlust kodu

Kontaktandmed:

Sihtasutus Tartu Teaduspark
Riia 181A, 51014 Tartu
www.teaduspark.ee

Henri Hanson
+372 506 85 38
henri.hanson@teaduspark.ee

Juhtpartner:

BGZ Berliner Gesellschaft
für internationale Zusammenarbeit mbH
www.bgz-berlin.de

BGZ

Interreg Baltic Sea Region

EUROPEAN UNION
EUROPEAN REGIONAL DEVELOPMENT FUND

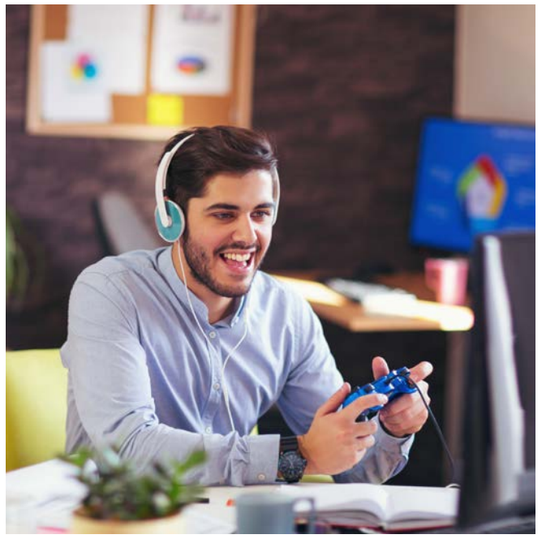
www.baltic-games.eu

© iStock.com-bedya, © iStock.com-Jovanmandic, © iStock.com-Pinkypills, © iStock.com-mediaphotos, © iStock.com-PeopleImages, © mediaphotos_iStockphoto.com

Eesmärgid

Mängutööstus on loomemajanduse valdkonnas kõige dünaamilisem ja viimastel aastatel erakordselt suurt kasvu näitav ettevõtlusvaldkond.

Projekt *Baltic Game Industry – Empowering a Booster for Regional Development (BGI)* toetab Läänemere regiooni mängutööstuse arengut. Projekti sisuks on mänguinkubaatorite käivitamine, mille struktuur, programm ja tegevused aitavad kaasa regiooni mängutööstuse arengule ja tugevate startup ettevõtete tekkele.



Projektist

Projekti peaeesmärkideks on aidata kaasa Läänemere piirkonna mängutööstuse arengule, tõsta innovatsioonivõimekust ja tugevdada piiriülest koostööd osalevate riikide vahel. Lisaks sellele pannakse suurt rõhku ka ühisturundusele, et levitada sõnumit regiooni tugevustest mängutööstuse valdkonnas. BGI projektitegevused jagunevad kolme teema vahel: soodsa raamistiku arendamine, inkubatsioonivõimekuse kasvatamine, virtuaalreaalsuse (VR) rakendamine teistes tööstusharudes.

Projekti tulemusteks on:

- Startup ettevõtlust toetavate regulatsioonide, strateegiate ja toetusmeetmete parendamine projektiga seotud kaheksas riigis,
- mentorlusprogrammi ja mänguinkubaatorite käivitamine startup ettevõtete toetamiseks,
- Läänemere piirkonna mänguettevõtete ärivõimekuse tõstmine ja nendele ärivõimaluste loomine

Kasusaajad

Projekti tegevuste ja tulemuste peamisteks kasusaajateks on eelkõige mängutööstuse valdkonna alustavad ja tegutsevad ettevõtted. Lisaks sellele suheldakse aktiivselt ka avaliku sektoriga, sh. kohalike omavalitsuste, arenguagentuuride, ettevõtjate ühingute, klastrite ja võrgustikega. Neile lisaks ka teistega, kellel võiks olla kasu mängulistest rakendustest.

Projektipartnerid

Projektis osalevad 22 partnerit kaheksast Läänemere regiooni riigist. Partnerite seas on kohalikke omavalitsusi, äriarendusagentuure, mängutööstuse liite, teadusparke, teadusasutusi ja tervishoiu valdkonna esindajad (viimased eelkõige VR rakenduste testimiseks). Lisaks sellele toetavad projekti 25 assotsieerunud partnerit, kes panustavad läbi poliitilise toetuse, lisavad laiemat poliitikakujundamise ja äriarenduse teadmust ja aitavad hoida kursis mängutööstuse viimaste arengutega. Lisaks toetavad kõik osalejad ka projekti tulemuste levitamisega.

Projekti tegevused

Teema: Soodsa raamistiku arendamine

- aktiivne suhtlemine poliitikakujundajatega dialoogi tekitamiseks ja teadlikkuse tõstmiseks
- mängutööstuse ettevõtete vajadustele vastavate strateegiate väljatöötamine ja vajalike muudatuste käivitamine
- Läänemere regiooni kui soodsa arenduskeskkonna tutvustamine mänguarenduse edulugude kaudu

Teema: Inkubatsioonivõimekuse kasvatamine

- kontseptsiooni edasiarendamine ja inkubatsioonivõimekuse kasvatamine
- kolme piloot-tegevuse käivitamine teemadel: inkubatsiooniprogramm ja rahastamine, mentorlusprogramm, Läänemere regiooni koostöö ja inkubatsiooni tegevuskava
- mänguinkubatsiooni teenuste integreerimine muude ettevõtluse tugiteenustega

Teema: virtuaalreaalsuse (VR) rakendamine teistes tööstusharudes

- ülevaate koostamine VR rakendusvõimalustest muudes sektorites
- VR kasutusvõimaluste analüüs tervishoius
- VR pilootrakenduse arendamine, hindamine ja rakendamine tervishoius
- täiendavate ärivõimaluste loomine mänguarendajatele

Projekti väljundid

- koostöös partneritega läbiviidud uuringud, koostatud analüüsid ja tulemuste tutvustamine huvigruppidele,
- strateegia ja tegevuskava Läänemere regiooni mängutööstuse ettevõtete toetamiseks,
- täiendatud regulatsioonid, strateegiad ja meetmed mänguettevõtluse valdkonna arendamiseks ja toetamiseks. Parimate praktikate kataloog hästi toimivatest tugiteenustest.;
- mängutööstuse inkubatsiooni korraldamiseks sobivate soovituste ja juhendmaterjali väljatöötamine, koostöö mentorprogrammi rakendamisel,
- ülevaate koostamine olemasolevatest ja hästi toimivatest VR rakendustest teistes tööstusharudes,
- raviks sobiva VR rakenduse väljatöötamine koos juhendmaterjaliga sarnaste rakenduste käivitamiseks (VR Health Reference Model)
- mänguinkubaatori tegevuskava ja käivitusjuhendi väljatöötamine